

Feuille de marque – Tir 3D

	Fl. 1					Fl. 2					Total	Cumul	11	10
1	11	10	8	5	M	11	10	8	5	M				
2	11	10	8	5	M	11	10	8	5	M				
3	11	10	8	5	M	11	10	8	5	M				
4	11	10	8	5	M	11	10	8	5	M				
5	11	10	8	5	M	11	10	8	5	M				
Totaux														

On va venir entourer le score des flèches, puis marquer le total ainsi que le cumul, puis on va compter combien de 11 ou de 10 ont été tiré pour chaque volée puis le total.

Feuille de marque – Tir campagne

	Points			Volée	Cumul	Nbre de 6	Nbre de 5
1							
2							
3							
4							
5							
Totaux							

Sur la feuille de marque, on va venir marquer la valeur des flèches ainsi que le nombre de 6 et de 5 effectué pendant la compétition (cela permet de départager entre deux archers si les scores sont ex-aequo).

Feuille de marque – Tir nature

	Fl. 1			Fl. 2			Total	Cumul	Nombre de			
	20	15	M	15	10	M			20/15	20/10	15/15	15/10
1	20	15	M	15	10	M						
2	20	15	M	15	10	M						
3	20	15	M	15	10	M						
4	20	15	M	15	10	M						
5	20	15	M	15	10	M						
Totaux												

On venir entourer le score des flèches, puis marquer le total ainsi que le cumul, puis on va cocher la case correspondante aux valeurs des flèches.

Sur la feuille de marque, on va venir compter le nombre de « famille » pour départager en cas d'égalité avec deux archers.