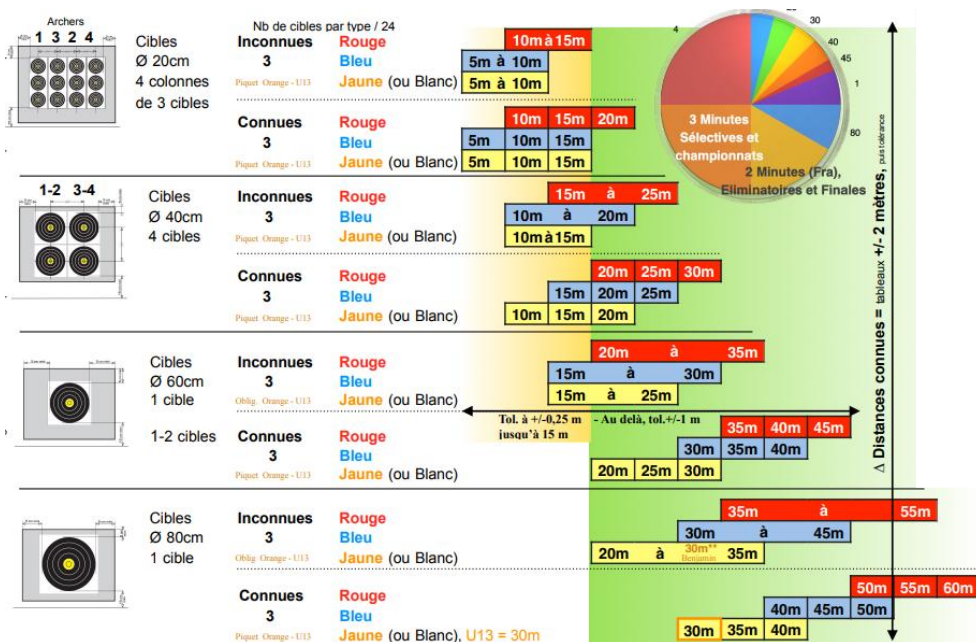


## Règlement – Le tir campagne

Le tir campagne est une discipline de parcours, car comme son nom l'indique, on va parcourir un terrain balisé en passant de cible en cible. Il y a 24 cibles à des distances différentes. La moitié à des distances donné par les organisateurs, l'autre moitié est à vous de l'estimer. Vous allez devoir tirer trois flèches en trois minute en rythme AB/CD (Attention, à la cible suivante, c'est le rythme CD/AB). Chaque groupe d'archer sont appelé de « pelotons » composé de 3 ou 4 archers. Il existe plusieurs types de cibles toute à des distances différentes :



Au sein d'un peloton, les archers peuvent avoir des distances différentes en fonction des « piquets » auquel ils sont rattachés dont voici le tableau indiquant les piquets en fonction de la catégorie et de l'arme :

| Catégories | Arc Nu (BB)    | Recurve CLASSIC (CL) | Longbow Droit (AD) | compound 60 lbs Max Poulies (CO) | compounds Sans Viseur (CO) | Instinctif 80-60 lbs Chasse (AC) |
|------------|----------------|----------------------|--------------------|----------------------------------|----------------------------|----------------------------------|
| U13        |                | Orange ou Blanc      |                    | 5 en U15 Blanc                   |                            |                                  |
| U15        | 5 en U18 Blanc | Blanc                |                    | Bleu                             |                            |                                  |
| U18        |                | Bleu                 |                    | Bleu                             |                            |                                  |
| U21        |                | Rouge                | Blanc              | Rouge                            |                            |                                  |
| Séniors 1  |                | Bleu                 | Rouge              | Rouge                            |                            | Bleu                             |
| Séniors 2  |                | Bleu                 | Rouge              | Rouge                            |                            |                                  |
| Séniors 3  |                | Bleu                 | Rouge              | Rouge                            |                            |                                  |

jusqu'au chpt. Régional

Lors de la compétition en tir campagne, il est possible que la cible ne soit pas accessible comme dans une salle, il va peut-être falloir se mettre à genoux, tirer du haut d'une pente (ou inversement). Avoir un obstacle pouvant un petit peu gêner le placement, etc.

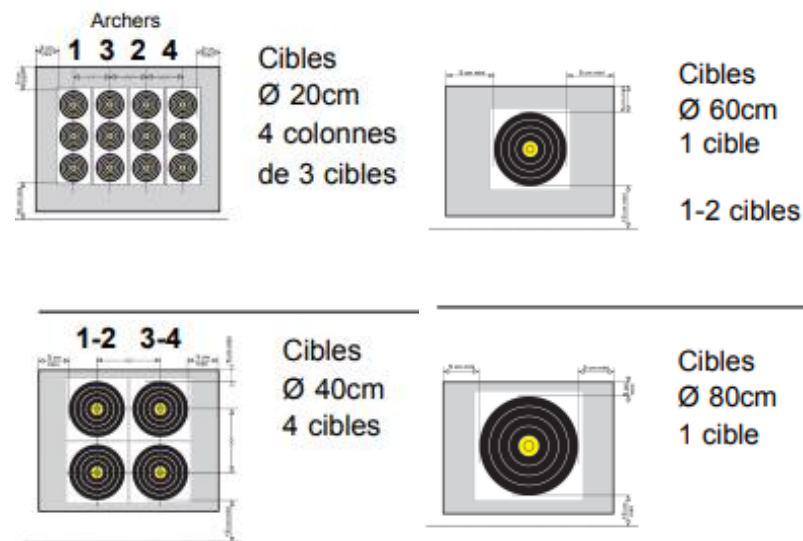
## Feuille de marque

Nom :

Prénom :

|        | Points | Volée | Cumul | Nbre de 6 | Nbre de 5 |
|--------|--------|-------|-------|-----------|-----------|
| 1      |        |       |       |           |           |
| 2      |        |       |       |           |           |
| 3      |        |       |       |           |           |
| 4      |        |       |       |           |           |
| Totaux |        |       |       |           |           |

Sur la feuille de marque, on va venir marquer la valeur des flèches ainsi que le nombre de 6 et de 5 effectué pendant la compétition (cela permet de départager entre deux archers si les scores sont ex-aequo).



Le centre du blason vaut 6pts et on enlève 1pt par graduation.