

## Règlement – Le tir nature

Le tir nature est une discipline de parcours, car comme son nom l'indique, on va parcourir un terrain balisé en passant de cible en cible. Il y a 21 cibles de différentes tailles en fonction de la catégorie de l'animal.

On a le petit animal :

**4 / 21 Cibles**  
30 x 40 cm  
**Petit animal**

Tué	1	20
	2	15
Blessé	1	15
	2	10

Le petit gibier :

**6 / 21 Cibles**  
40 x 60 cm  
**Petit Gibier**

Tué	1	20
	2	15
Blessé	1	15
	2	10

Le moyen gibier :

**7 / 21 Cibles**  
60 x 80 cm  
**Moyen Gibier**

Tué	1	20
	2	15
Blessé	1	15
	2	10

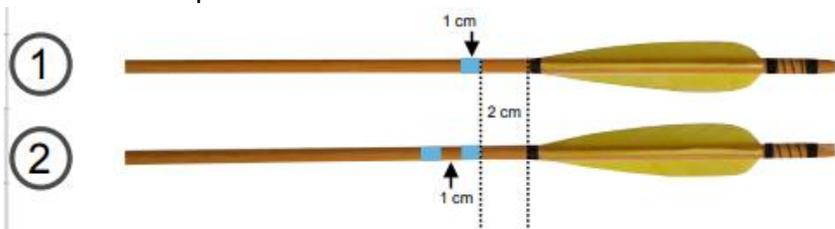
Le grand gibier :

**4 / 21 Cibles**  
78 x 118 cm  
**Grand Gibier**

Tué	1	20
	2	15
Blessé	1	15
	2	10

Les blasons comportent différentes zones, la zone tué (qui marque le plus de points) et la zone touché (qui inversement, marque le moins de points). En plus de ses différentes zones, les flèches rapportent un nombre de point différents (la première flèche rapporte plus de point que la deuxième)

Les flèches doivent être baggées, cela signifie qu'elles doivent avoir une ligne de 1cm pour la première flèche et une autre ligne de 1cm en plus pour la deuxième flèche respectant le schéma suivant :



Le temps de tir est différent en fonction de la catégorie et l'armes, il varie de 30 à 45 secondes pour tirer les deux flèches. Voici ci-contre un tableau résumant les temps en fonction des catégories :

Catégories	Arc Nu (BB)	Libre (TL)	Poulies Nu (CO)	Droit (AD)	Chasse (AC)
U13 Benjamin	45 sec.	45 sec.			
U15 Minimes	45 sec.	région. max			
U18 Cadets	45 sec.	45 sec.			
U21 Juniors	30 sec.	45 sec.	30 sec.	30 sec.	30 sec.
Séniors 1	30 sec.	45 sec.	30 sec.	30 sec.	30 sec.
Séniors 2	45 sec.	45 sec.	45 sec.	45 sec.	45 sec.
Séniors 3	45 sec.	45 sec.	45 sec.	45 sec.	45 sec.

① ② ① ② ① ② ① ② ① ②

Temps peut doubler par arbitre responsable si danger terrain ou intempéries

Il y a également des distances différentes en fonction des gibiers et de la flèche tirée, en effet, il faut se déplacer entre 2 flèches :

## Feuille de marque

Sur la feuille de marque, on va venir compter le nombre de « famille » pour départager en cas d'égalité avec deux archers.

Nom :

Prénom :

	Fl. 1			Fl. 2			Total	Cumul	Nombre de			
	20	15	M	15	10	M			20/15	20/10	15/15	15/10
1	20	15	M	15	10	M						
2	20	15	M	15	10	M						
3	20	15	M	15	10	M						
4	20	15	M	15	10	M						
Totaux												

On vient entourer le score des flèches, puis marquer le total ainsi que le cumul, puis on va cocher la case correspondante aux valeurs des flèches.