

Règlement – 3D

Le tir 3D est une discipline de parcours, car comme son nom l'indique, on va parcourir un terrain balisé en passant de cible en cible. Il y a 24 cibles de différentes tailles en fonction de la catégorie de l'animal.

Le petit animal :

| | |
|--------------------|----|
| Petite Zone Vitale | 11 |
| Petit Cercle | 10 |
| Zone Vitale | 8 |
| Corps | 5 |
| Manqué | 0 |

Nb de cibles par type / 24
6 / 24 Cibles
Zone 8 x diamètre zone 10 :
Zone 8 = $\pi \times 1/2$ grand axe x $1/2$ petit axe
= compris entre 300 à 1 999
Groupe 4

Le petit gibier :

| | |
|--------------------|----|
| Petite Zone Vitale | 11 |
| Petit Cercle | 10 |
| Zone Vitale | 8 |
| Corps | 5 |
| Manqué | 0 |

8 / 24 Cibles
Zone 8 x ø 10 : 2 000 à 4 999
Groupe 3
Petit Gibier

Le moyen gibier :

| | |
|--------------------|----|
| Petite Zone Vitale | 11 |
| Petit Cercle | 10 |
| Zone Vitale | 8 |
| Corps | 5 |
| Manqué | 0 |

6 / 24 Cibles
Zone 8 x ø 10 : 5 000 à 8 999
Groupe 2
Moyen Gibier

Le grand gibier :

| | |
|--------------------|----|
| Petite Zone Vitale | 11 |
| Petit Cercle | 10 |
| Zone Vitale | 8 |
| Corps | 5 |
| Manqué | 0 |

4 / 24 Cibles
Zone 8 x ø 10 ≥ 9 000
Groupe 1
Grand Gibier

Il est possible de voir les cibles du groupe 4 doublé (1 cible par flèche).

Les animaux comportent 5 zones (La petite zone vitale, le petit cercle, la zone vitale, le corps et manqué, allant de la zone valant le plus de point, à la zone valant le moins de point.

Vous devez tirer deux flèches en 1min30 à des distances différentes en fonction de la catégorie d'âge et de l'arme utilisée dont voici un tableau récapitulatif :

| Catégories | équipe : 1 archer BB ou AC + 1 AD + 1 TL ou CO | | | | |
|------------|--|------------|-------------|-----------------|------------|
| | Arc Nu (BB) | Droit (AD) | Chasse (AC) | Poulies Nu (CO) | Libre (TL) |
| U13 | | | | | |
| U15 | | | | | |
| U18 | | | | | |
| U21 | | | | | |
| Séniors 1 | | | | | |
| Séniors 2 | | | | | |
| Séniors 3 | | | | | |

Trophée Pro-First : TL+TL ou TL+AD ou TL+AC ou TL+BB ou AC+AD ou AC+BB ou AC+AC ou BB+BB ou BB+AD ou AD+AD

| | |
|---------------|-----|
| 10m | 45m |
| Σ 630 à 670 m | |
| 5m | 30m |
| Σ 490 à 520 m | |
| 5m | 25m |
| Σ 350 à 370 m | |

Contrairement au tir nature, on reste sur le même piquet pour tirer ses deux flèches.

Le tir se fait en groupe 4 à 6 appelés « peloton » en

rythme AB/CD/EF.

Feuille de marque

Nom :

Prénom :

| | Fl. 1 | | | | | Fl. 2 | | | | | Total | Cumul | 11 | 10 |
|--------|-------|----|---|---|---|-------|----|---|---|---|-------|-------|----|----|
| 1 | 11 | 10 | 8 | 5 | M | 11 | 10 | 8 | 5 | M | | | | |
| 2 | 11 | 10 | 8 | 5 | M | 11 | 10 | 8 | 5 | M | | | | |
| 3 | 11 | 10 | 8 | 5 | M | 11 | 10 | 8 | 5 | M | | | | |
| Totaux | | | | | | | | | | | | | | |

On va venir entourer le score des flèches, puis marquer le total ainsi que le cumul, puis on va compter combien de 11 ou de 10 ont été tiré pour chaque volée puis le total.